



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

Aplikacje i strony internetowe poznane podczas kursu Erasmus+ ICT: Learning by Doing

Narzędzia przydatne w edukacji

Malaga 2026

Wprowadzenie

Kurs Erasmus był doskonałą okazją do poznania nowoczesnych narzędzi cyfrowych wspierających edukację. Celem tej prezentacji jest przybliżenie platform i aplikacji, które ułatwiają codzienną pracę nauczyciela i ucznia.

- ✓ Technologie cyfrowe w nowoczesnym nauczaniu
- ✓ Łatwiejszy dostęp do wiedzy i materiałów
- ✓ Zachęta do wdrażania nowych platform



Poznane podczas kursu aplikacje i strony internetowe otwierają nowe możliwości w edukacji. Zachęcamy do eksperymentowania i wykorzystania tych narzędzi w codziennej pracy dydaktycznej.

Konto Google i jego narzędzia

Narzędzie	Opis
Dysk Google	Przechowywanie i udostępnianie plików
Google Forms	Tworzenie ankiet i testów online
Google Docs / Slides	Edycja dokumentów i prezentacji online

Konto Google to centrum narzędzi edukacyjnych – bezpłatnych, dostępnych z każdego urządzenia i idealnych do pracy w klasie oraz zdalnej.

Google Sites umożliwia tworzenie stron internetowych bez znajomości kodowania. Google Earth to narzędzie do wirtualnej eksploracji świata – przydatne na lekcjach geografii i historii.

Google Classroom to platforma do zarządzania klasą, zadaniami i komunikacją nauczyciel–uczeń. Integruje wszystkie narzędzia Google w jednym miejscu, ułatwiając organizację pracy dydaktycznej.



Symbaloo

Platforma do organizacji zakładek i zasobów online. Ułatwia szybki dostęp do ulubionych narzędzi edukacyjnych i umożliwia tworzenie spersonalizowanych pulpitów tematycznych dla nauczycieli i uczniów.



Organizacja zakładek online

Symbaloo pozwala gromadzić i porządkować zakładki internetowe w formie przejrzystych kafelków. Nauczyciel może łatwo tworzyć zestawy zasobów dla uczniów i udostępniać je jednym linkiem.



Spersonalizowane pulpity tematyczne

Możliwość tworzenia własnych, tematycznych pulpitów (WebMix) dostosowanych do konkretnego przedmiotu lub projektu. Idealny do pracy indywidualnej i zespołowej w klasie.



Canva

Canva to intuicyjne narzędzie do tworzenia grafik, prezentacji i materiałów edukacyjnych. Canva AI umożliwia szybkie generowanie treści i projektów, nawet bez doświadczenia graficznego.

AI

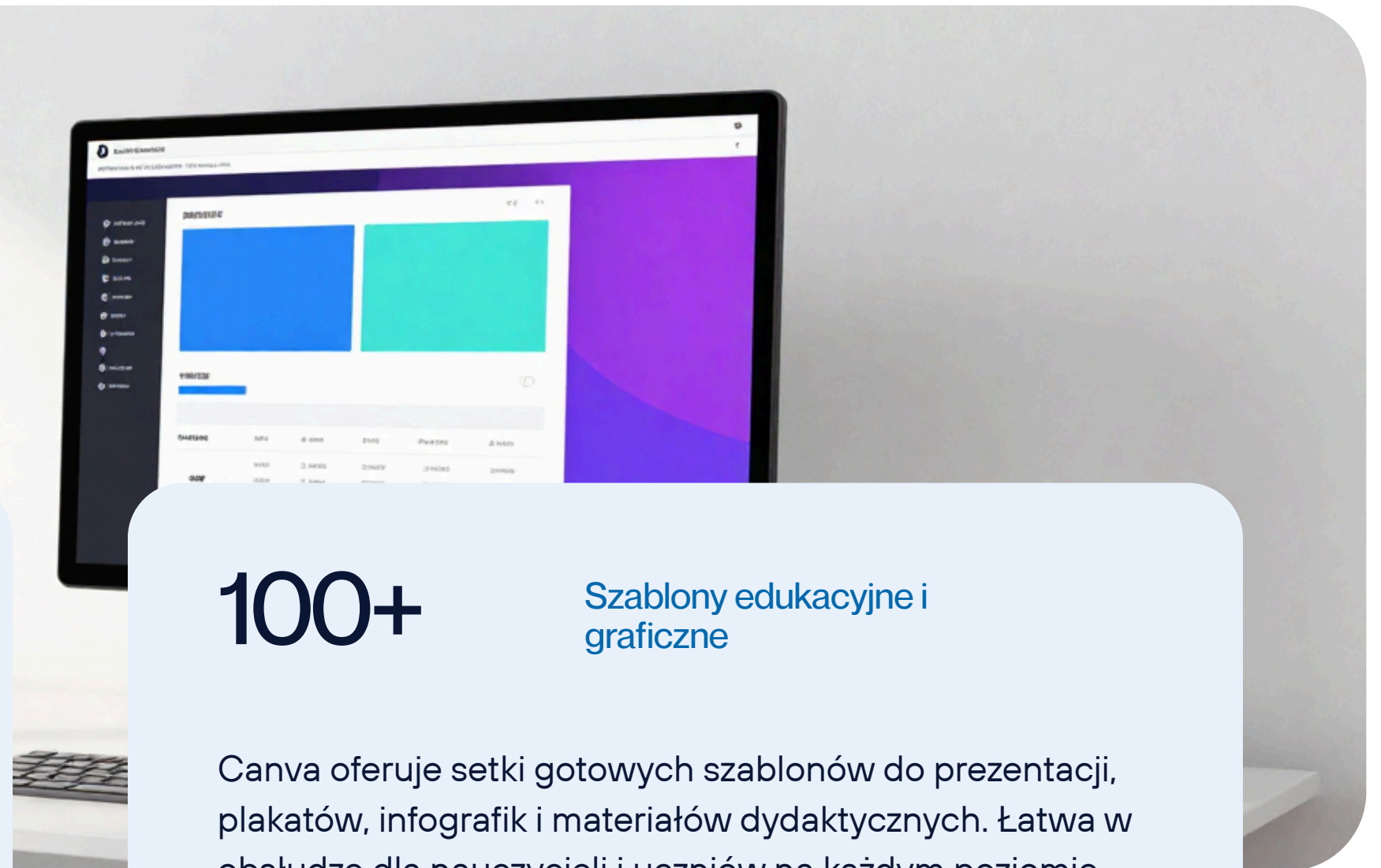
Generowanie treści i projektów z pomocą Canva AI

Canva AI pozwala automatycznie tworzyć grafiki, prezentacje i materiały edukacyjne. Wystarczy wpisać temat, a narzędzie wygeneruje gotowy projekt do edycji.

100+

Szablony edukacyjne i graficzne

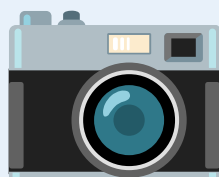
Canva oferuje setki gotowych szablonów do prezentacji, plakatów, infografik i materiałów dydaktycznych. Łatwa w obsłudze dla nauczycieli i uczniów na każdym poziomie.





BeFunky

BeFunky to intuicyjny edytor zdjęć i kolaży dostępny online. Umożliwia tworzenie atrakcyjnych wizualnie materiałów edukacyjnych bez potrzeby instalowania oprogramowania.



Edytor zdjęć i kolaży

Łatwa edycja zdjęć, retusz, filtry i efekty specjalne. Tworzenie kolaży z wielu zdjęć w kilku prostych krokach – idealne do projektów szkolnych.



Materiały edukacyjne

Tworzenie plakatów, infografik i materiałów wizualnych na lekcje. Prosty interfejs dostępny dla każdego – bez doświadczenia graficznego.



PicCollage

PicCollage to aplikacja na urządzenie mobilne, np. smartfon, tablet do tworzenia kreatywnych kolaży zdjęć i materiałów wizualnych, idealna do pracy zarówno indywidualnej, jak i zespołowej.



Tworzenie kolaży i materiałów wizualnych

Pozwala uczniom na kreatywne przedstawienie projektów i pomysłów. Łączy zdjęcia, tekst i naklejki w atrakcyjne kompozycje wizualne.



Praca indywidualna i zespołowa

Idealna do projektów grupowych i samodzielnych. Uczniowie mogą wspólnie tworzyć kolaże tematyczne i prezentować efekty swojej pracy.



Youtube Channel

Platforma do publikacji i oglądania filmów edukacyjnych.
Możliwość tworzenia własnego kanału edukacyjnego i
dzielenia się materiałami oraz inspiracjami z uczniami.



1

Własny kanał edukacyjny

Twórz własny kanał YouTube, aby udostępniać lekcje, tutoriale i materiały dydaktyczne uczniom i rodzicom w dowolnym czasie i miejscu.

2

Publikacja filmów edukacyjnych

Nagrywaj i publikuj filmy edukacyjne, prezentacje i projekty uczniów. Dziel się inspiracjami oraz zasobami z całą społecznością szkolną.



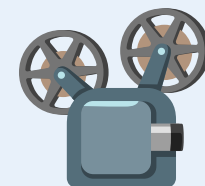
Kapwing

Kapwing to internetowy edytor wideo i multimedialnych, który umożliwia tworzenie i edycję filmów, memów oraz dodawanie napisów bezpośrednio w przeglądarce – bez instalacji.



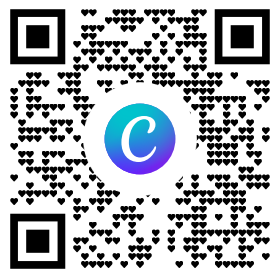
Edycja wideo i multimedialnych online

Umożliwia tworzenie i edycję filmów, memów oraz dodawanie napisów. Intuicyjny interfejs sprawia, że jest dostępny dla każdego nauczyciela i ucznia.



Projekty multimedialne i prezentacje

Przydatny do realizacji projektów multimedialnych, prezentacji i materiałów dydaktycznych. Idealne narzędzie do pracy z uczniami na lekcjach i zdalnie.



Pixton

Pixton to platforma do tworzenia komiksów edukacyjnych, która rozwija kreatywność uczniów i umożliwia tworzenie angażujących historii związanych z różnymi przedmiotami szkolnymi.



01

Tworzenie komiksów edukacyjnych

Platforma umożliwia uczniom i nauczycielom tworzenie profesjonalnych komiksów cyfrowych. Rozwija kreatywność, umiejętności narracyjne i wizualne myślenie uczniów.

02

Historie przedmiotowe i projekty

Uczniowie mogą tworzyć komiksy związane z historią, literaturą, nauką i innymi przedmiotami. Idealne narzędzie do pracy indywidualnej i zespołowej w klasie.



PowToon

Narzędzie do tworzenia animowanych prezentacji i filmów edukacyjnych. Uatrakcywnia przekazywanie informacji i materiałów dydaktycznych w nowoczesny sposób.

1

Animowane prezentacje i filmy

Twórz profesjonalne animacje i filmy edukacyjne bez znajomości grafiki. Gotowe szablony i postacie ożywiają każdą lekcję.

2

Praca z uczniami i materiały dydaktyczne

Idealne do angażowania uczniów poprzez atrakcyjne wizualnie treści. Łatwe w obsłudze narzędzie do tworzenia materiałów na lekcje stacjonarne i zdalne.

Kody QR

Kody QR to szybki i wygodny sposób na udostępnianie materiałów edukacyjnych. Wystarczy zeskanować kod telefonem, tabletem aby uzyskać natychmiastowy dostęp do stron, filmów lub quizów.

QR

Szybki dostęp do materiałów online

Kody QR umożliwiają natychmiastowe przejście do stron internetowych, filmów edukacyjnych i ankiet. Wystarczy zeskanować kod aparatem telefonu – bez wpisywania adresów URL.

Quiz

Interaktywne zadania i quizy

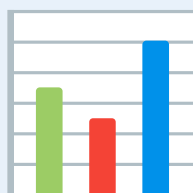
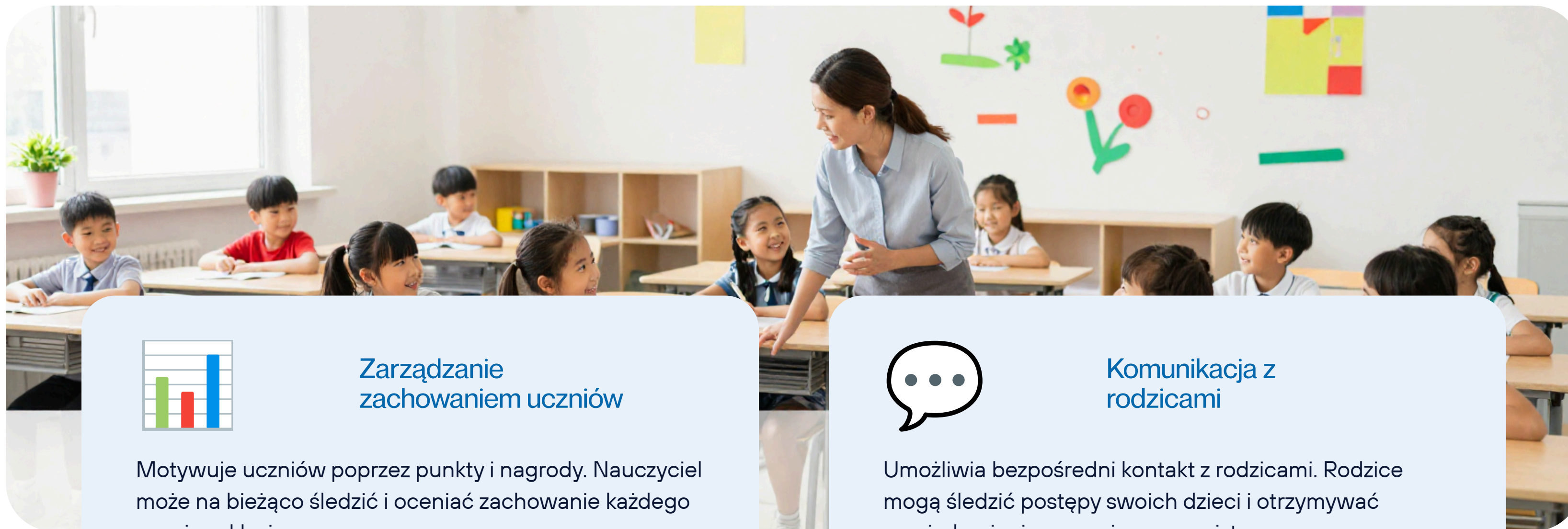
Nauczyciel może tworzyć kody QR prowadzące do quizów Kahoot, formularzy Google czy zadań multimedialnych. Idealne do stacji zadaniowych i pracy w grupach.





ClassDojo

ClassDojo to aplikacja do zarządzania klasą, która motywuje uczniów, wspiera komunikację z rodzicami i buduje pozytywną atmosferę w szkole.



Zarządzanie zachowaniem uczniów

Motywuje uczniów poprzez punkty i nagrody. Nauczyciel może na bieżąco śledzić i oceniać zachowanie każdego ucznia w klasie.



Komunikacja z rodzicami

Umożliwia bezpośredni kontakt z rodzicami. Rodzice mogą śledzić postępy swoich dzieci i otrzymywać powiadomienia w czasie rzeczywistym.



Kahoot

Kahoot to popularne narzędzie do tworzenia interaktywnych quizów i gier edukacyjnych, które angażuje uczniów poprzez zabawę i rywalizację – zarówno na lekcjach stacjonarnych, jak i zdalnych.



Interaktywne quizy i gry edukacyjne

Twórz angażujące quizy, ankiety i wyzwania, które motywują uczniów do nauki poprzez element zabawy i zdrowej rywalizacji w klasie.



Lekcje stacjonarne i zdalne

Kahoot działa na każdym urządzeniu z przeglądarką – idealny do pracy w klasie oraz nauki zdalnej. Uczniowie dołączają do gry za pomocą prostego kodu PIN.



Socrative

Platforma do szybkiego oceniania i zbierania odpowiedzi od uczniów. Pomaga w monitorowaniu postępów i dostosowywaniu nauczania do potrzeb klasy.



100% Ocenianie w czasie rzeczywistym

Socrative umożliwia natychmiastowe zbieranie odpowiedzi uczniów i automatyczne ocenianie quizów, testów oraz ćwiczeń podczas lekcji stacjonarnych i zdalnych.

3w1 Quizy, testy i ankiety

Platforma oferuje trzy typy aktywności: quizy, szybkie pytania i kosmiczne wyścigi (Space Race), które zwiększają zaangażowanie i motywację uczniów w klasie.



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

NUMER PROJEKTU

2025-1-PL01-KA121-SCH-000308929